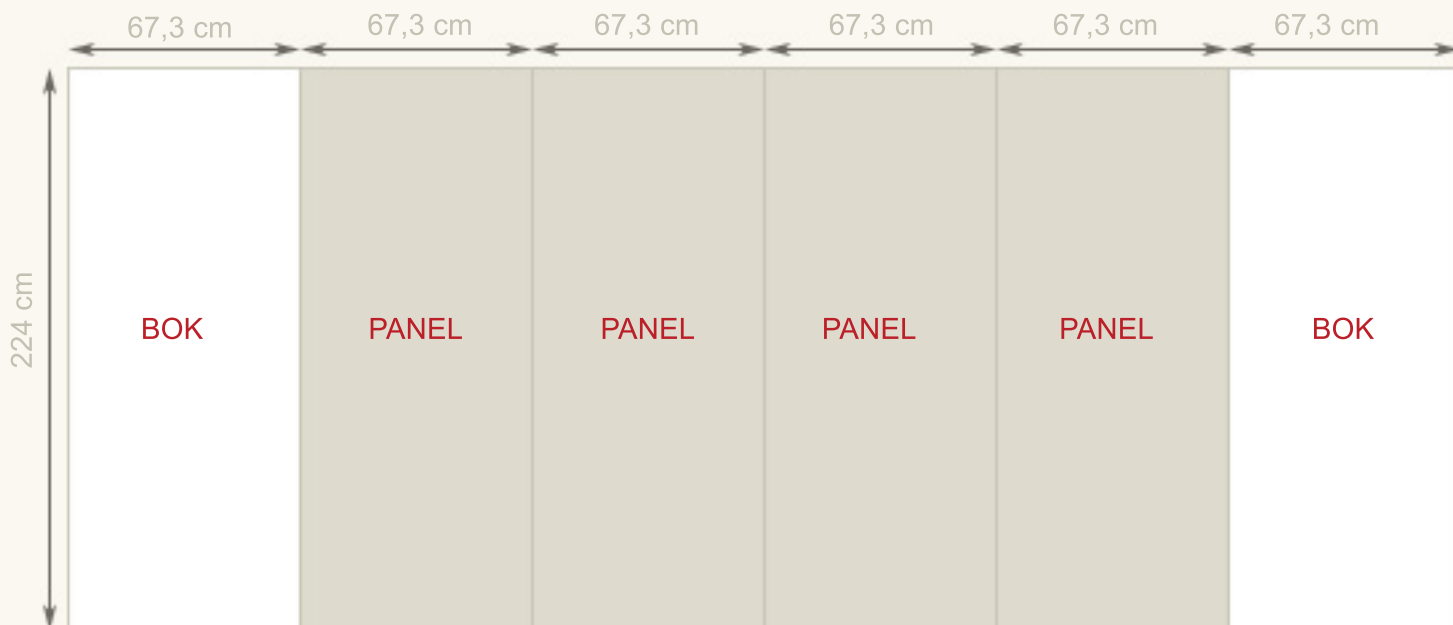


## Instrukcja projektowania dla ścianki łukowej 3x4



Wszelkie efekty przejścia, cienie, przezroczystości itp. należy wykonać w photoshopie; prosimy zwrócić uwagę aby litery nie znajdowały się na liniach cięcia.

Przy projektowaniu prosimy zwrócić uwagę, aby na panelach bocznych nie było istotnych elementów gdyż panele są zawijane do tyłu i ważne elementy mogą się stać niewidoczne.

### Wytyczne do grafiki:

- eps: skala 1:10, bitmapy w CMYK'u
- tiff: skala 1:1, rozdzielczość 100 - 200 dpi, CMYK, kompresja LZW
- konwersja zgodna z Adobe Illustrator 8.0